Практическая работа № 9

Тестирование интерфейса пользователя средствами инструментальной среды разработки

# Введение

Тестирование пользовательского интерфейса является важным этапом проверки функциональности приложения. В данной работе будет проведено тестирование интерфейса с использованием инструментальных средств разработки.

# Цель работы

Цель данной работы – научиться тестировать пользовательский интерфейс программного приложения, используя инструменты среды разработки.

# Практическая часть

## Задание 1: Проведение тестирования интерфейса

1. Используя инструменты среды разработки, проведите тестирование интерфейса на наличие ошибок в отображении и взаимодействии.  
2. Исправьте выявленные ошибки в интерфейсе.

## Задание 2: Проверка отзывчивости интерфейса

1. Проверьте корректность работы интерфейса на разных разрешениях экранов.  
2. Подготовьте отчет о результатах тестирования.

## Задание 3: Анализ пользовательского опыта

1. Проведите анализ удобства использования интерфейса (UX) на основе обратной связи пользователей.  
2. Внедрите необходимые улучшения в интерфейс.

## Задание 4: Тестирование на доступность

1. Проверьте интерфейс на соответствие стандартам доступности (например, WCAG).  
2. Убедитесь, что интерфейс доступен для пользователей с ограниченными возможностями.

## Задание 5: Автоматизация тестирования интерфейса

1. Разработайте автоматизированные тесты для проверки корректности работы пользовательского интерфейса.  
2. Проведите тестирование с использованием автоматизированных средств и подготовьте отчет.

# Заключение

Работа должна быть оформлена в отчет со всеми соответствующими данными по выполнению практической работы. Работа должна быть объемной и информативной, так же должен соблюдаться ГОСТ Р 7.0.97-2016.